



HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

INFORMÁCIÓK A HASZNÁLAT ELŐTT

- Köszönjük, hogy WayteQ terméket választott. Használat előtt kérjük, figyelmesen olvassa el a használati útmutatót és tartsa be a biztonsági és egészségügyi előírásokat.

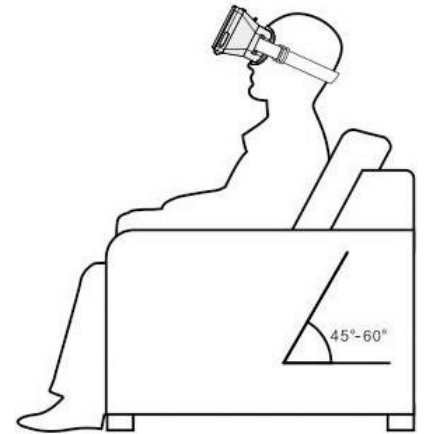
A 3D VR szemüveg

- önmagában nem használható termék. A használatához szükséges egy okostelefon, iOS vagy Android operációs rendszerrel.
- A VR szemüveg kb. 3,5" ~ kb. 6" kijelző méretig támogatja az okostelefonokat. **Megjegyzés:** *Vásárlás előtt kérjük, tájékozódjon, hogy az ÖN készüléke kompatibilis-e a szemüveggel. A használati útmutató egy Xiaomi Redmi Note 2 készülék alapbeállításával készült.*
- A készüléket csak a használati útmutatóban meghatározott funkciók keretén belül használja, másra ne.

BIZTONSÁGI ÉS EGÉSZSÉGÜGYI ELŐÍRÁSOK

- Győződjön meg róla, hogy a VR BOX minden használója figyelmesen elolvasta a biztonsági és egészségügyi előírásokat.
- A VR szemüveget 13 év alatti gyermek nem használhatja.
- A szemüveg által nyújtott virtuális valóság élményhez szükség van az érzékeire és az egyensúlyára. A virtuális valóság élményének átéléséhez hibátlan egyensúlyérzék és érzékelés szükséges, ezért ne használja a szemüveget alkohol hatása vagy másnaposság alatt, kábítószer hatása alatt, ha álmos, fáradt, vagy kimerült, emésztési zavarok, nyugtalanság, stressz, pánikbetegség, fejfájás, fülfájás, migrén esetén.

- A VR szemüveg használatát kizárólag orvosi konzultáció után ajánljuk, amennyiben ön terhes, idős, szívbeteg vagy pszichiátriai problémái vannak, kezelés alatt áll, vagy egyéb komoly egészségügyi problémája van.
- Bizonyos felhasználókból (kb. 4000-ból 1 eset) ájulást, súlyos rohamot, szédülést vagy epilepsziás rohamot válthat ki a videojátékokban, filmekben vagy virtuális valóságban megjelenő fények és minták. Ezek a tünetek akkor is jelentkezhetnek, ha előtte Ön soha nem tapasztalta ezeket. Ezek a tünetek leggyakrabban gyermeknél és fiatal felnőtteknél fordul elő. Amennyiben Önnek volt már hasonló, epilepsziához köthető tünetek, kérjük, mindenképpen konzultáljon orvosával a VR szemüveg használata előtt.
- A VR szemüveget egy huzamban maximum 2 órán keresztül használja.
- Gyermekeknél (13 éves kor felett) figyelje a használat közben esetlegesen fellépő fenti tüneteket.
- Ha a VR szemüveg használata közben ilyen tüneteket tapasztal magán, azonnal szakítsa meg a készülék használatát: hányinger, dezorientáltság, fejfájás, szemfájdalom, szemfáradtság, szédülés, fülzúgás, szemrágás, izzadás, erős nyálképződés, álmoság, mozgásszervi tünetek, egyensúlyérzet-vesztés.
- A VR BOX-ban található lencsákat a felhasználóknak külön-külön, a saját igényeik szerint be kell állítaniuk használat előtt.
- A legoptimálisabb, ha 45-60°-ban hátradőlve használja a VR szemüveget. A legnagyobb biztonság érdekében kérjük, ülve használja a készüléket.
- Gondoskodjon róla, hogy legyen elegendő mozgástere a használat közben. Ügyeljen rá, hogy tartózkodjon távol erkélytől, lépcsőtől, minden olyan ponttól, ahonnan leeshet, vagy ahonnan tárgyakat leverhet, vagy bármiben / bárkiben kárt okozhat.
- Ne tartson a kezében éles vagy veszélyes tárgyakat a használat közben.
- A VR szemüveg blokkolja a látását, azért soha ne viselje vezetés, kerékpározás, motorozás, gyaloglás vagy egyéb, figyelmet igénylő helyzetben.
- Győződjön meg róla, hogy a VR szemüveg megfelelően rögzítve van a fején a mellékelt pántokkal és egy, tiszta képet lát.
- Csak fokozatosan szoktassa magát a virtuális valóság élményéhez. Amennyiben szükséges, tartson szünetet, minden 30 perc után 15 percet, ha szükségét érzi, vagy kényelmetlenül érzi magát. Minden felhasználónak más a vizuális kimerülés határa. Úgy növelje a használati időt fokozatosan, ahogy hozzászokik a VR élmény befogadásához. Önnek kell eldöntenie, Ön mit bír, és milyen használati módszer válik be a leginkább.
- Ne használja a szemüveget mozgó járműben, utasként sem, mert a mozgás felerősítheti a negatív tünetek előfordulásának lehetőségét.
- Bizonyos szoftverek ún. Augmented Reality (beágyazott valóság) képesek, ez azt jelenti, hogy felhasználják a mobil készülék kamerájának képét, és „át lehet látni” a VR szemüvegen, ám olyankor Önnek nincs direkt rálátása környezetére, hanem a mobil készülék által készített vagy közvetített képet láthatja. Mindig vegye le a szemüveget, ha olyan helyzet adódik, amely figyelmet, vagy koordinációt igényel.
- Szakítsa meg a szemüveg használatát, ha a benne lévő okostelefon túlzottan felmelegszik. Vegye ki a készüléket és hagyja lehűlni azt, és csak ezután folytassa a VR szórakozást. A felhevült mobiltelefonnal való esetleges kontaktus akár égési sérüléseket is okozhat.
- Kérjük, ne viselje a szemüveget behelyezett okostelefon nélkül.



- Kérjük, ne hallgassa túl nagy hangerővel a telefont, illetve amennyiben fejhallgatóval hallgatja, akkor a fejhallgatót, mert a túlzott zajszint akár maradandó halláskárosodást okozhat.
- A VR szemüveg használata után akár órákkal is tapasztalhat még tüneteket, amelyek a fenti tüneteket kívül lehetnek: kábaság, álmoság, csökkent képesség párhuzamos feladatmegoldásra.
- A VR szemüveg használata után akár óráig is: ne vezessen gépjárművet, ne kezeljen gépet, ne végezzen olyan tevékenységet, amely esetleg másokat veszélybe sodorna, sportolás, kerékpározás. Csak akkor használja újra a VR szemüveget, amennyiben ezek a tünetek már órák óta nem jelentkeztek. Konzultáljon orvossal, ha súlyos vagy tartósan fennálló tünetei vannak.
- Amennyiben a Bluetooth® játékvezérlő hosszas használata közben bizsergő, égető érzést, vagy bőrfájdalmat észlel, szakítsa meg a VR szemüveg használatát.

BIZTONSÁGI FIGYELMEZTETÉSEK

- A VR szemüvegbe használat közben okostelefon van behelyezve, ezért a rádiófrekvenciákat bocsáthat ki, így minden, mobiltelefonra vonatkozó rádiósugárzási előírás érvényben van (repülőgépekben, kórházakban a használata tilos). Kérjük, ellenőrizze mobil készüléke használati útmutatóját, pl. amennyiben Önnek szívritmus-szabályzója van, kérjük, konzultáljon orvosával a szemüveg használata előtt.
- Ne hagyja a szemüveget közvetlen napfénynek kitéve, mert a szemüvegben, vagy a benne található mobiltelefonban tűz üthet ki.
- Az áramütés elkerülésének érdekében ne szerelje szét a szemüveget és ne módosítsa azt, illetve a mobil készüléket.
- Amennyiben a szemüveg vagy a telefon bármely része, vagy kábele sérült, kérjük, ne használja a szemüveget.
- A megjelenés és a műszaki adatok előzetes értesítés nélkül változhatnak.
- Ne használja a készüléket robbanásveszélyes környezetben, szabadtéren viharban. A készülék tisztításánál legyen körültekintő, ne használjon vegyszereket, vagy olyan eszközt, ami karcolásokat okozhat.
- A biztonsági előírások nem korlátozódnak a fent leírt esetekre, kérjük, minden esetben legyen körültekintő.

A KÉSZÜLÉK BEMUTATÁSA

A VR BOX 2.0 egy virtuális valóságot bemutató eszköz, amelyhez mobiltelefont csatlakoztatva hozzáférhet a VR tartalmakhoz a mobilkészüléken elindított alkalmazások segítségével. A VR BOX 2.0-át 3,5" ~ 6" kijelző mérettel ellátott, iOS vagy Android operációs rendszerrel ellátott okostelefonokkal használhatja.

Megjegyzés:

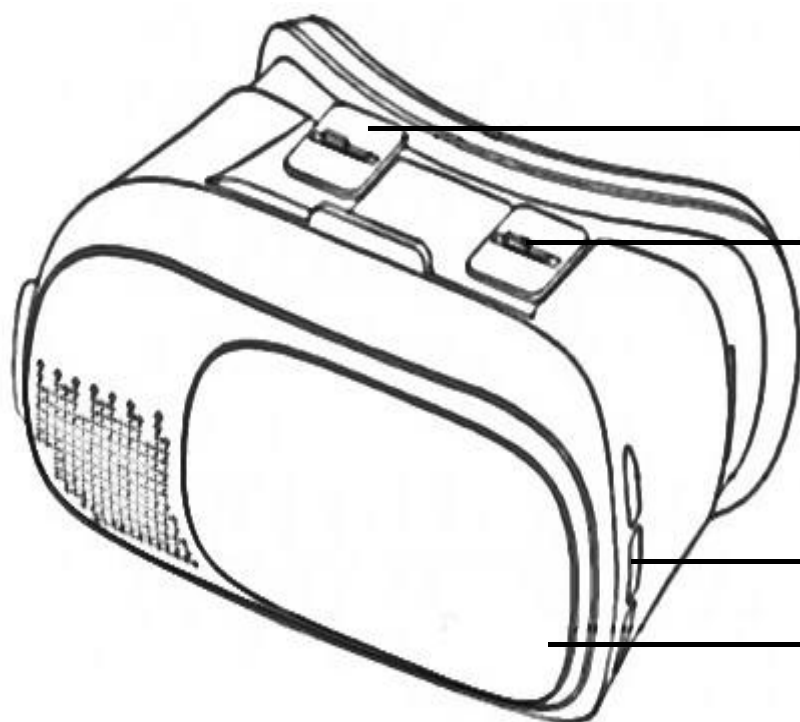
Nem minden Android okostelefon alkalmas a VR tartalmak megjelenítésére és nem mindegyik kompatibilis a VR szemüveggel, illetve a VR alkalmazásokkal.

A mobil eszközhöz csatlakoztathat Bluetooth játékvezérlőt (tartozék), vagy Bluetooth fejhallgatót (nem tartozék).



Eltolható előlap, olyan VR
 applikációkhoz, amelyek a
 — telefon beépített kameráját
 használják (Augmented
 Reality)

KEZELŐSZERVEK

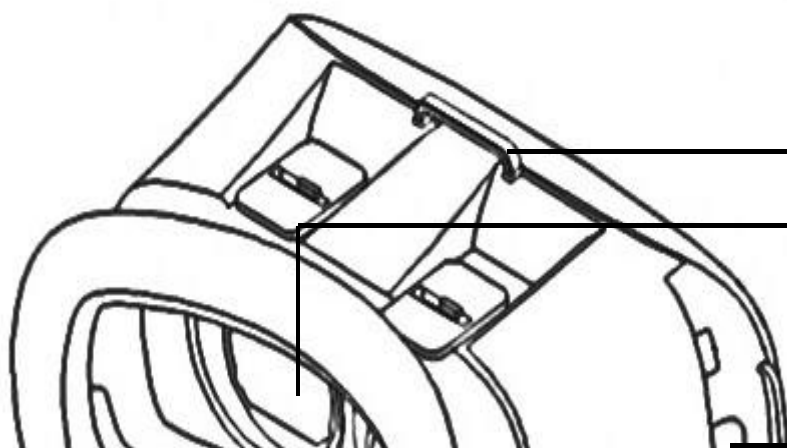


Lencse távolságának
 beállítása

Szemtengely távolság
 beállítása

Bal oldali fülhallgató kivezetés

Elcsúsztatható fedél



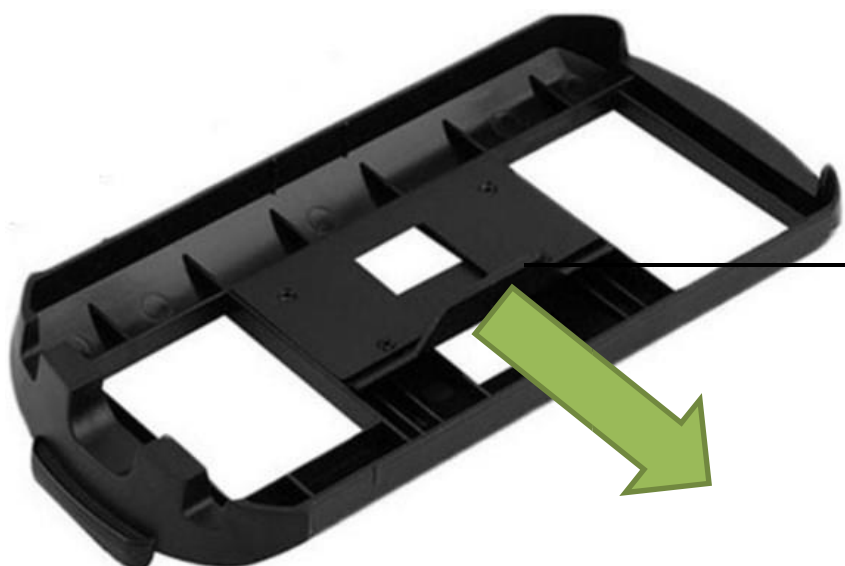
Fejpánt befűzési pontja

Lencsék

Jobb oldali fülhallgató



Kihúzható fiók, amelybe az okostelefont kell elhelyezni.



Rögzítő karom, amely a helyén tartja az okostelefon. A telepítéséről részletesen a 7. oldalon található útmutatót.

ELŐKÉSZÜLETEK

1. Keressen VR tartalmat okos eszközére!



VR tartalmak a  Google Play áruházban



A Cardboard elhozza a virtuális valóságot okostelefonjára. A Cardboard alkalmazás segítségével elindíthatja kedvenc VR-élményeit, új

alkalmazásokat fedezhet fel, valamint beállíthatja VR szemüvegét. Próbálja ki a mellékelt bemutatókat is

- **Earth** repüljön kedve szerint a Google Earth-szel, és nézzen szét madártávlatból.
- **Idegenvezető** vegyen részt egy vezetett túrán Versailles-ban.
- **Saját videóim** nézze meg videóit egy hatalmas képernyőn.
- **Kiállítás** tekintsen meg fontos műtárgyakat minden szögből.
- **Photo Sphere** nézzen körül az Ön által készített körpanorámaképekben.

Forrás: play.google.com/store/apps

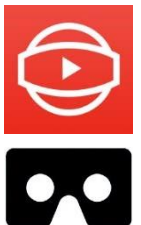


VR tartalmak a  videó megosztón

Nézz 360 fokos videókat a WayteQ VR BOX szemüveggel!

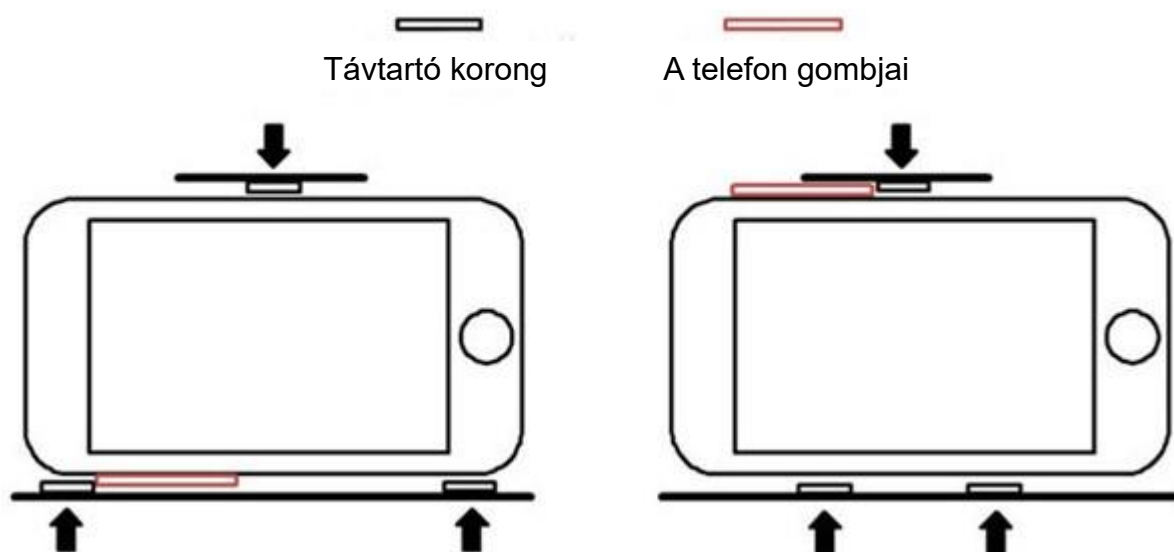
A VR BOX segítségével egyszerű szórakoztató módon élheted át a virtuális valóságot. A VR BOX és a YouTube Android alkalmazás használatával teljes belemerülést biztosító 360 fokos videókat is megnézhetesz.

1. Szerezd be a Google Cardboard dobozt, és állítsd össze.
2. Nyisd meg a YouTube alkalmazást
3. A „#360Video” kifejezésre keresve és a csatornát megnyitva lépj a 360Video házi csatornánkra. A csatornát erről az avatarról fogod felismerni:
4. Válassz ki egy videót a csatornáról, és indítsd el a lejátszást
- Érintsd meg a kartondoboz ikont:
5. Látni fogod, hogy a képernyő két kisebb képernyőre oszlik. Helyezd a telefonodat a VR BOX-ba.
6. Nézz körül a videó 360 megtekintéséhez

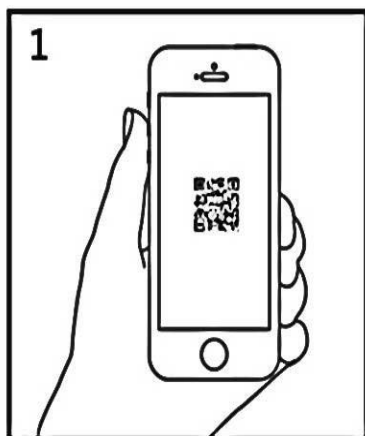


Forrás: support.google.com/youtube

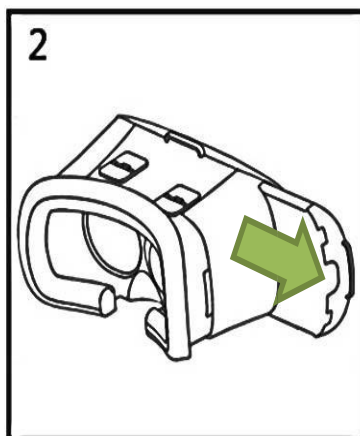
fokos és kivehető telefon tálcá kialakítása A dobozban mellékelt 3 db. puha korong szolgál arra, hogy Ön a telefonjára tudja szabni a VR szemüveg kivehető telefontartó rekeszét. Az Ön telefonjának megfelelően a lenti ábra alapján ragassza be a mellékelt korongokat úgy, hogy a telefon oldalsó gombjait a véletlen megnyomástól megvédje.



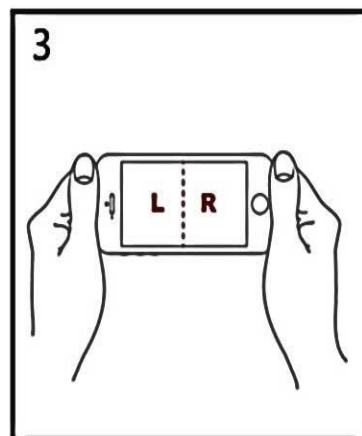
A SZEMÜVEG HASZNÁLATA I.



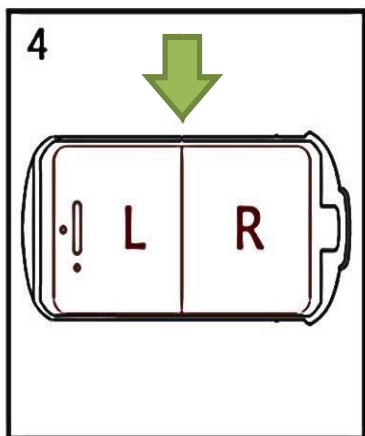
Telepítse fel a VR
tartalmakat



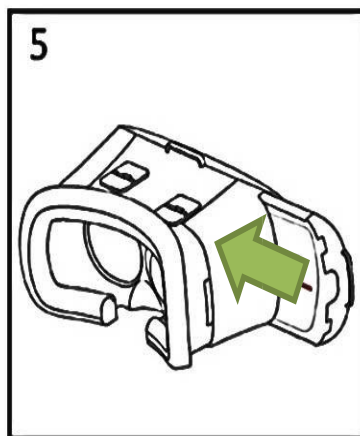
Húzza ki a
telefon tartó tálcát



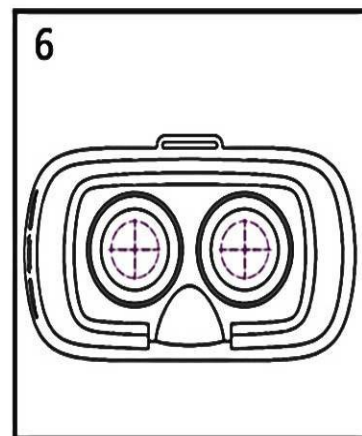
Indítsa el az appot
vagy a videót



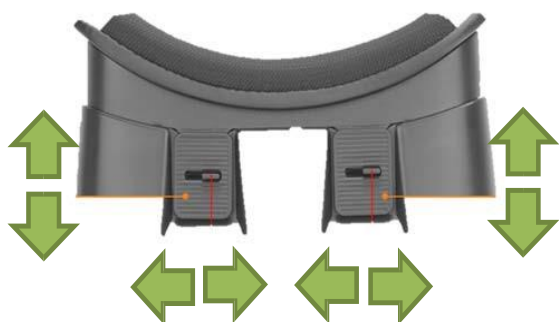
Állítsa be a telefont
teljesen középre



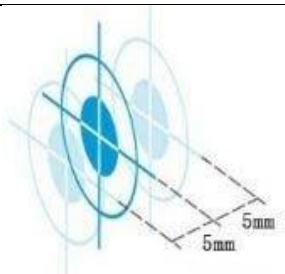
Tolja vissza a
telefon tartó tálcát



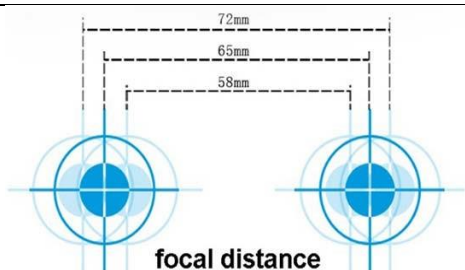
Állítsa be a lencsék
fókusz távolságát

A SZEMÜVEG HASZNÁLATA II

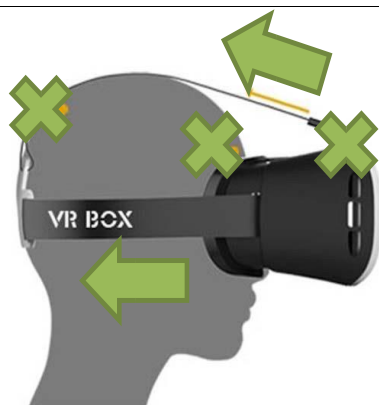
7. A szemüveg tetején a lencseállító csúszkákcal állíthatja be a megfelelő szemtengely-távolságot és fókusz-távolságot. A szemüveg párnázása lehetővé teszi, hogy a legtöbb méretű és formájú szemüveggel együtt is viselhető legyen.



8. Fókusz-távolság beállítása
Nézzen bele a szemüvegbe, miközben VR tartalmat játszik le a benne lévő okostelefonon, állítsa be a z Önnek megfelelő értéket.



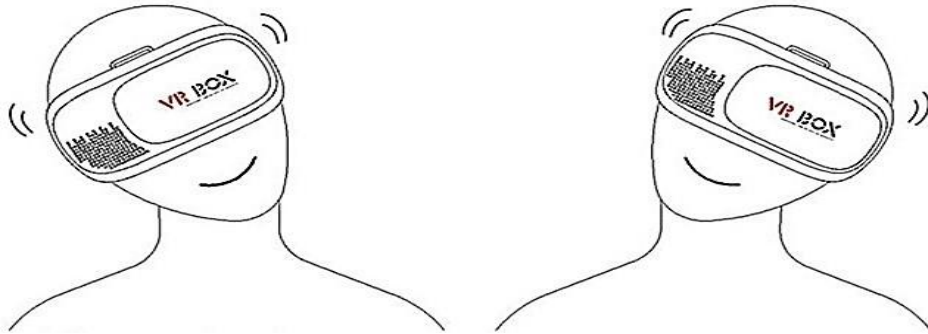
9. Szemtengely-távolság beállítása
Nézzen bele a szemüvegbe, miközben VR tartalmat játszik le a benne lévő okostelefonon, állítsa be a z Önnek megfelelő értéket.



10. Vegye fel a szemüveget a fejpántok segítségével. A pántok hosszúsága állítható tépőzáras megoldással. Állítsa be őket a megfelelő fejméretre. Fontos, hogy a fejpántok úgy legyenek beállítva, hogy az -el megjelölt területek tehermentesek legyenek, így biztosított a hosszan tartó, kényelmes használat anélkül, hogy elfáradna.

A SZEMÜVEG HASZNÁLATA III.

A megfelelő VR tartalom lejátszása közben Ön élvezheti a virtuális valóság élményét. A behelyezett okostelefon érzékelőit és szenzorait használják a VR applikációk, így Ön a feje forgatásával, döntésével tud a játékban vagy videóban körülnézni.



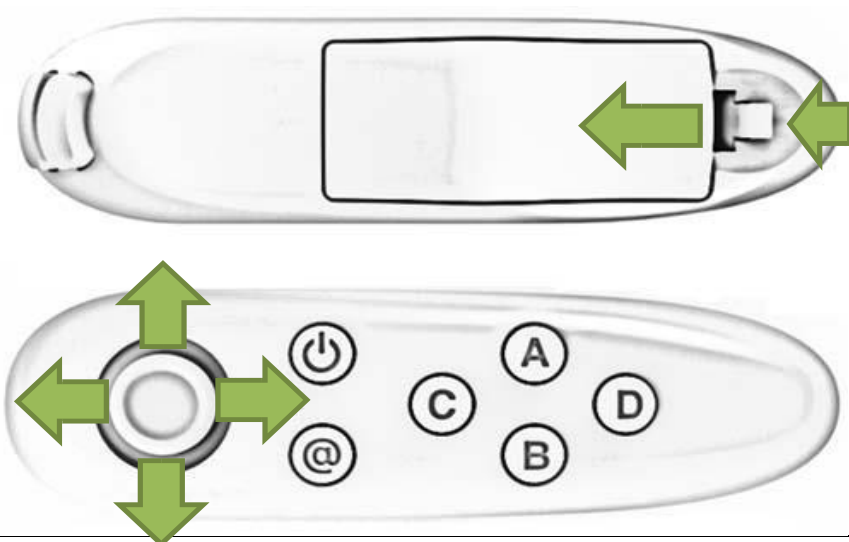
A KÉK FÉNY SZÚTÓ EDZETT ÜVEG HASZNÁLATA

A dobozban mellékelünk egy edzett üveglapot, amely a kék fény és az UV sugarak szűrésére szolgál. Használatával kíméli a szemet az LCD kijelzők által kibocsátott UV és kék fény sugaraktól.

1. Szedje le a VR szemüveg fehér színű előlapját. Ezt négy műanyag karom fogja a szemüveg testéhez. Ehhez először távolítsa el a telefontartó tálcát.
2. Tisztítsa meg a lencsét belülről, mert az üveglap beragasztása után már nem fog hozzáférni a szemüveg belsejéhez.
3. Az üveglap pontosan illeszkedik a telefon és a lencsék közötti kereten található mélyedésbe.
4. A mellékelt két ragasztócsíkot a mélyedés jobb-, és bal oldalára ragassza fel, majd távolítsa el a fedőcsíkot róluk.
5. Ragassza a helyére az üveglapot, azzal a felével kifelé, amelyiknek sarkában egy papír fül van.
6. Amennyiben az üveg a helyén van, húzza le a biztonsági fóliát, majd szerelje össze a szemüveget.
7. A fólia eltávolítása esetenként statizálhatja az üveglapot, amely hosszabb használat után porosodhat.
8. Ebben az esetben ismét szedje szét a szemüveget, és alkoholos kendővel tisztítsa az üveglapot, vagy ne távolítsa el a biztonsági fóliát. Az üveg elhasználódása esetén vásároljon újat.



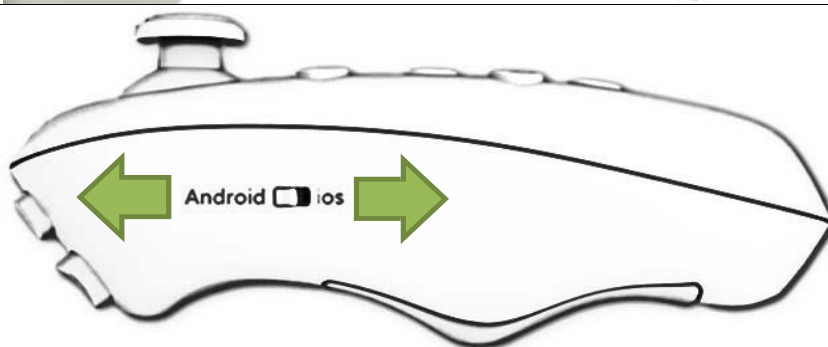
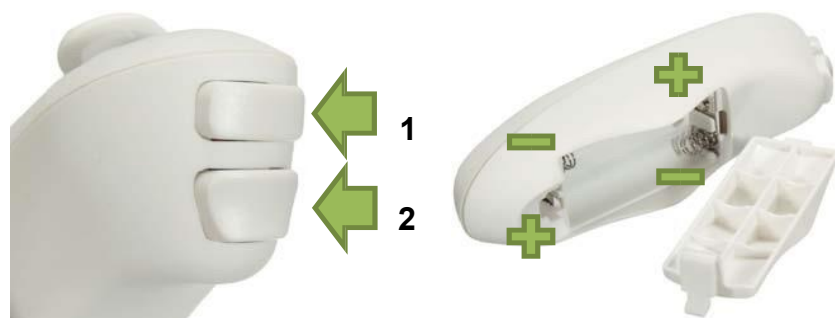
A BLUETOOTH TÁVVEZÉRLŐ HASZNÁLATA



A Készülékhez VR Bluetooth® vezérlőt csomagoltuk, amely egy univerzális távirányító.

A Bluetooth® kontroller 2 db. AAA elemmel működik, amelyet a doboz nem tartalmaz. Az ábra szerint pattintsa le az elemfedelelet, majd a polaritásnak megfelelően helyezze be az elemeket.

A  gombbal kapcsolhatja be a vezérlőt. A párosításhoz tartsa nyomva hosszan a gombot. A visszajelző LED párosítási módban villog. Ekkor a mobil eszközön nyissa meg a Bluetooth funkciót, és keresse meg a kontrollert. Amennyiben a párosítás sikeres, a LED gyors villogása lassúvá változik.



Attól függően, hogy Android vagy iOS rendszerű eszközzel használja, csúsztassa a távvezérlő oldalán található csúszkát a megfelelő állásba.

	Be/kikapcsolás, nyomva tartva párosítás	B	Játék funkció (@ után)
@	Funkció váltó gomb (az A/B/C/D választja ki a funkciót)		Visszalépés (egér módban)

A	Zenelejátszás, videó lejátszás funkció (@ után)	C	VR, selfie, videó váltó funkció
	Lejátszás / szünet / léptetés előre (zenelejátszás)		Hangerő + (egér és zenelejátszás módban)
	Megerősítés / OK (egér módban)	D	Egér / selfie mód
	Ugrás (játék módban)		Hangerő - (egér és zenelejátszás módban)
	D-Pad kontroller irányzék / 4 irányú		Tüzelés (játék módban)
1	Ugrás (játék közben)	2	Lövés (játék közben)